

Spacerownik

Uprzejmie witam Was, którzy to czytacie!

Chciałbym oprowadzić Was po naszym mieście, ale poznajmy się najpierw!

Ja jestem Ludwik, a tę słodką i przepiękną pannę u mego boku Franciszką zwać.

Prosimy, udajcie się z nami na spacer po Gostyniu z lat dwudziestych i trzydziestych, bo mimo że to krótki międzywojenny był czas, w którym i siłą niepodległość odzyskiwaliśmy, i kryzysy gospodarcze przechodziliśmy, to miście działa się tyle, że hej!

Ale o tym nie tu, to trzeba zobaczyć i wysłuchać! Na drugiej karcie jest mapa, na której wszystko żeśmy zaznaczyli...no prawie. Wskazówki Was do odpowiednich miejsc po kolei zaprowadzą. Zaręczam Wam, na lekką i przyjemną drogę liczyć możecie!

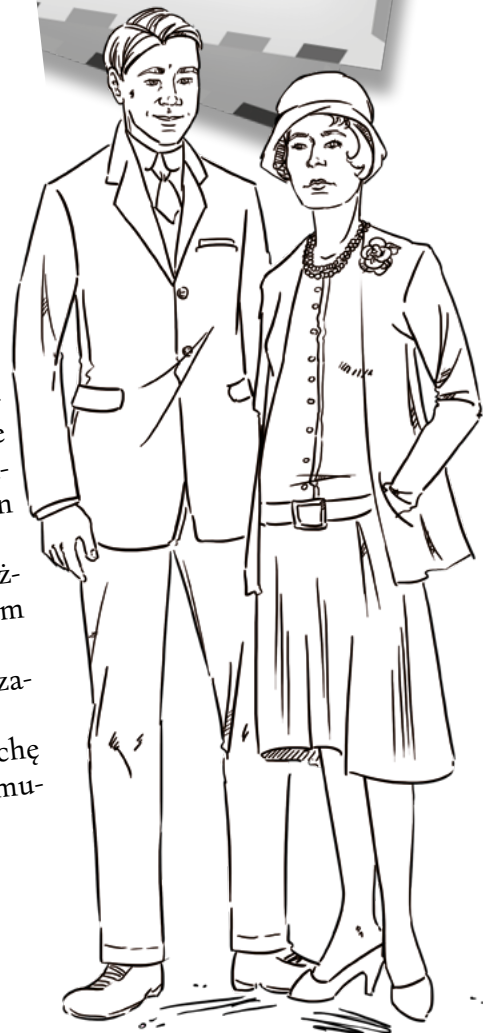
Ino pamiętajcie, że potrzebujecie te takie aparaty foto-telefontyczne bez kabla, z dostępem, jak to zwać - do sieci, żeby w drogę z nami ruszyć, bo tylko tak nasze klisze zobaczyć będziecie mogli!

A jeśli chcecie mocniej wyęźać umysły, przejdźcie tę trasę z bar-dziej to tajemniczymi zagadkami z trzeciej kartki. W jakiś kajecik z ołówkiem się zaopatrzyć, bo co ciekawego może też trza będzie za-pisać. Od czasu do czasu coś Wam podpowiemy, żebyście w kodzie to zapisali i otrzymacie adres domu naszego podpowiemy, żebyście w kodzie centego Dabińskiego, który zaprojektował mu szwagier jego, Lucjan Michałowski, ale o nim to jeszcze dzisiaj usłyszycie.

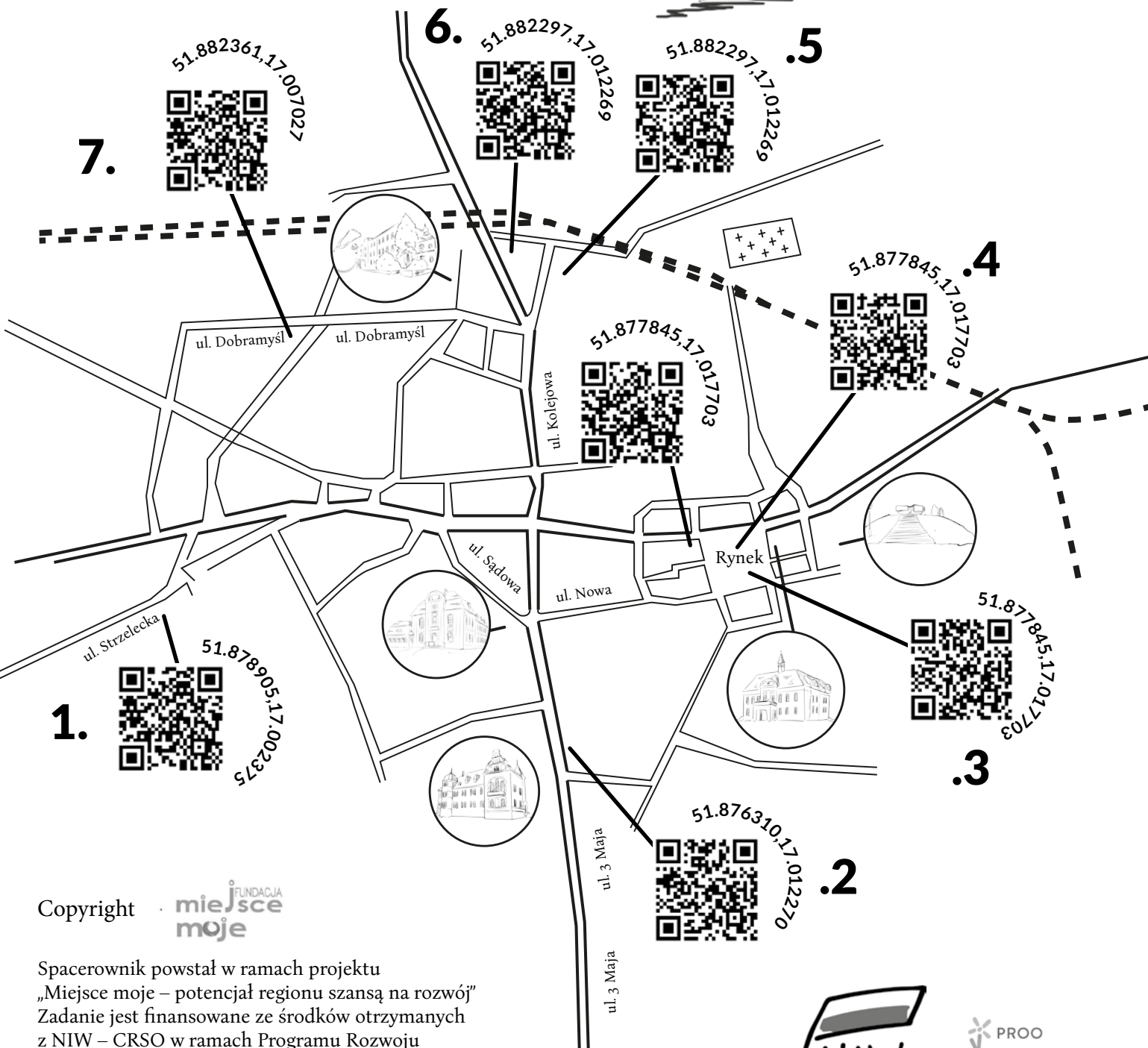
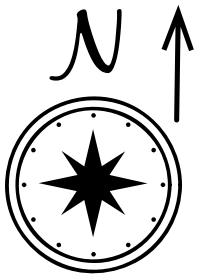
Żeby jednak za prosto nie było, zakodowaliśmy hasło, bo po co każ-demu wiedzieć, gdzie chłop się wybudował, ale spokojnie - z naszym listem rozwiązanie i tę zagadkę bez problemu!

Nic nam więcej nie pozostało, jak życzyć Wam szampańskiej za-bawy!

Ruszajcie w drogę, tylko przygotujcie się, bo na początku trochę o historii jeszcze z czasów zaborów powiedzić Wam będziemy mu-sieli...



¹Zapraszamy do odkrywania historii Gostynia z lat 20-tych i 30-tych ubiegłego wieku. Weź smarfo-na do dostępem do Internetu, ściągnij aplikację do pobierania kodów QR (bezpłatnie) i odwiedź wskazane na mapie miejsca. Zobacz jak wyglądają dzisiaj. Ich ciekawą przeszłość prezentują filmy, do którego prowadzą kody QR. Na trasie korzystaj z aplikacji Google Maps, wpisując współrzędne danego miejsca. Dokładnie wpisz dane, nie ignoruj kropki, przecinka ani spacji. Jeśli dodatkowo chcesz spacer zamienić w grę - ściągnij kartę gry i rozwiąż zagadki na trasie. Jeśli coś jeszcze jest dla Ciebie niejasne, zobacz nasze wskazówki na www.miejscemoje.org.



Copyright

FUNDACJA
**miejsce
moje**

Spacerownik powstał w ramach projektu
„Miejsce moje – potencjał regionu szansą na rozwój”
Zadanie jest finansowane ze środków otrzymanych
z NIW – CRSO w ramach Programu Rozwoju
Organizacji Obywatelskich na lata 2018-2030.



Askoro ten tekst czytacie...

to mniemam, że historia grodu nad Kanią zaiste Was ciekawi! I adres domu pierwszego naszego starosty Wincentego Dabińskiego poznać chcecie!

Jednak, jak pisałem we wstępie – żeby za prosto nie było, zakodowaliśmy hasło...

Szyfru Cezara użyliśmy, o którym kiedyś mi ks. Franciszek Olejniczak – postać znamienita dla miasta – opowiadał, ale nie przejmujcie się, on tak naprawdę jest prosty.

Wszystkie literki i cyferki o 3 w prawo przesuniecie, nie licząc w alfabecie tych ą, ć, ś i innych cudów na kiju, i pamiętając, że liczby od 1, 2 itd. układamy, aż do 7, 8, 9 i o, i od nowa od jedyńki zaczynamy, tak żeby zaszyfrowane A, odpowiadało rozszyfrowanemu D, a 9 z szyfru dało Wam w hasle 2. Za zagadki więc bierzcie się żwawo! I w drogę w końcu ruszajcie!

Zagadki

Francuski ślad: „Na znak, że o nim pamiętacie, to policzcie te małe okienka przy samym dachu i wypiszcie z jego imienia literkę wskazaną przez sumę wspomnianych otworów, a następnie umieśćcie ją w kratce **czwartej** i ruszajcie w dalszą drogę!”

Nie jedno kino: „Ludziska, słuchajta, czas nas goni, a ja mógłbym tak wspominać bez końca, dlatego rychło **przypomnijcie sobie stopień jaki pojawiał się przed imieniem Piłsudskiego i pierwszą listerę tego słowa wpiszcie w dziesiątą kratkę, a potem ruszajcie w drogę!**”

Spór o plac: „Przyjrzyjcie się jemu uważnie, bo z **pierwszego wersu drugą literę w kratce pierwszej** spisać w swoim kajecie musicie, a **piątą literę z czwartego wersu, ale od dołu, w kratce drugiej, dziewiątej i jedenastej**, a potem czmychajcie dalej do kolejnego miejsca, w którym również na ślad marszałka napotkacie!”

Bogu i Ojczyźnie odrodzonej: „A teraz mam zadanie dla Was! Ksiądz Olejniczak kierował się takim mottem, które przejęła szkoła. Po naszymu to znaczy „wszyscy jesteśmy jednością”, ale po łacinie to jest inaczej. Z łacińskich słów **pierwszą literę drugiego słowa wpiszcie w trzecią kratkę** i czmychajcie dalej, bo kolejne zagadki Was wzywają!”

Powstanie: „Pójdźcie do bocznej ściany budynku strzelnicy. Tam jest kilka dat. Suma **dwóch pierwszych cyfr najstarszej daty** wskaże Wam miejsce, w które musicie wpisać liczbę najczęściej powtarzającą się na tej elewacji i ruszajcie dalej, bo 20 lat historii macie do przejścia!”

Gostyń przedsiębiorczy: „Jednak czasu aż tyle na to nie ma. **Przed chwilą mówiłem o tym, że po towary kolonialne do Kobzdy się chodziło na Świętego Ducha 18, a na zakupy ja muszę iść rychło, tylko wyleciało mi teraz z głowy jak chłop miał na imię. Przypomnijcie mi to, proszę, bo głupio tak się do człeka dobrego po nazwisku zwracać, a przy okazji pierwszą literę z jego imienia wpiszcie w ósmą kratkę!**”

Serce Gostynia: „Ale my to o pomniku, więc wypiszcie z **południowej tablicy pomnika, pamiętając, że Ratusz znajduje się na wschodniej ścianie Rynku**, czwartą od końca pierwszego rzędu literę wpiszcie w piątą kratkę, a pierwszą literę drugiego nagłówka w tym tekście umieśćcie w szóstym okienku i przejdźcie kawałek dalej do następnej historii.” odwiedził

--	--	--	--	--	--	--	--